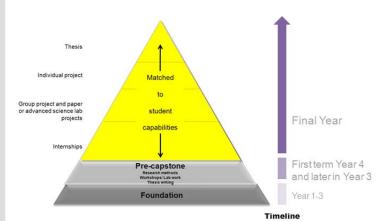


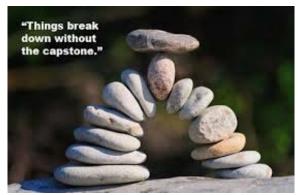
透過 Capstone 課程 檢視 畢業生核心能力

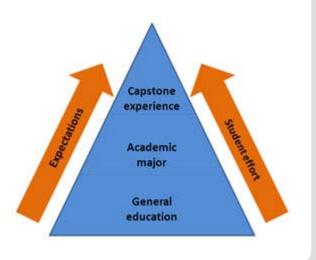
劉曼君 博士

IEET 辦公室主任兼認證委員會副執行長

2015年12月21日







© Institute of Engineering Education Taiwan



大綱

- 1. 教育 RPG 世代
- 2. Capstone 課程為國際趨勢
- 3. Capstone 課程開課模式參考
- 4. Capstone 課程評量畢業生核心能力
- 5. 參考資源



大綱

- 1. 教育 RPG 世代
- 2. Capstone 課程為國際趨勢
- 3. Capstone 課程開課模式參考
- 4. Capstone 課程評量畢業生核心能力
- 5. 參考資源



教育 RPG 世代 (角色扮演遊戲世代)



- Phenomenon-based Learning: Teaching by Topics (主題式學習)
- Problem/Project-based Learning (專題實作)
- Case Study (案例學習)

資料來源:2015天下雜誌教育專刊



大綱

- 1. 教育 RPG 世代
- 2. Capstone 課程為國際趨勢
- 3. Capstone 課程開課模式參考
- 4. Capstone 課程評量畢業生核心能力
- 5. 參考資源



Capstone 課程須為「必修」! 2014年後入學學生,畢業前定要修Capstone

EAC (Capstone)

• 規範

實作。

TAC (Project)

• 規範

4.1.2 培養學生技術專課程分以須整術與須業之其:(1)整合能力的

題或實作。

CAC (Capstone)

・規範 4.1.2 專業課程 程須占最份 畢業學分之 其中須包 其現整合資 記 記 計 的專題實作。

AAC (Studio)

• 規範 4.1.2 建築專 業及實作課 程須占最低 畢業學分的 八分之三以 上,其中, 建築設計實 作須占最低 畢業學分的 四分之一 以上。

DAC (Studio)

• 規範 4.1.2 設計專 業與實作課 程須占最低 畢業學分的 八分之三以 上,其中, 設計實作課 程須占最低 畢業學分的 四分之一 以上。

7



美國 ABET 要求學程須提供學生整合性設計課程的經驗

■ Criterion 5. Curriculum

(b)one and one-half years of engineering topics, consisting of engineering sciences and engineering design appropriate to the student's field of study.

Students must be prepared for engineering practice through a curriculum culminating in a major design experience based on the knowledge and skills acquired in earlier course work and incorporating appropriate engineering standards and multiple realistic constraints.

■ Self-study Report in Criterion 5.

Describe the major design experience that prepares students for engineering practice. Describe how this experience is based upon the knowledge and skills acquired in earlier coursework and incorporates appropriate engineering standards and multiple design constraints.



加拿大 CEAB 要求學程 需有工程設計課程,包括 Capstone

■ 3.4 Curriculum content and quality

- ✓ Engineering design: A minimum of 225 AU in engineering design is required.
- ✓ <u>Significant design experience</u>: The significant design experience is based on the knowledge and skills acquired in earlier work and it preferably gives students an involvement in team work and project management.

■ Engineering design AU allocation is generally found in:

- ✓ <u>design projects</u> (significant design experience, or "<u>capstone</u> project")
- ✓ subject courses in which elements of design are taught, often in combination with other curriculum categories
- * 1 AU (Accreditation Units) = one hour of lecture (corresponding to 50 minutes of activity; 0.5 AU = one hour of laboratory or scheduled tutorial



韓國 ABEEK 要求學程開設 Capstone 課程

- 韓國ABEEK在課程及學生的規範,即要求要開設Capstone課程
- Criterion 3. Curriculum
 - 3.3 The curriculum must require minimum of 54 credits of engineering topics including design and experiments/practices. Design courses must include basic design and capstone design course.
- Criterion 4. Students
 - 4.2 Students must be advised in course design and learning.



澳洲 EA 要求學程開設 畢業實作 (Final Year Project)

- 澳洲EA要求須有20%的工程設計課程
- 3.2.3. Program Structure and Implementation Framework
 - ✓ engineering design and projects (approximately 20%)
 - ✓ integrated exposure to professional engineering practice, including management and professional ethics (approximately 10%)
 - -an industry based final year project
 - -industry research for feasibility studies



大綱

- 1. 教育 RPG 世代
- 2. Capstone 課程為國際趨勢
- 3. Capstone 課程開課模式參考
- 4. Capstone 課程評量畢業生核心能力
- 5. 參考資源



Capstone 開課模式參考

例子	開課教師	主題	修課時間	優缺點
Stanford-CE UC Berkeley-CE NTU-CE	少數/ 特定教師	單一主題 (教師決定)	學生依對主題的興趣規劃 修課時間,但須為高年級 學生	結構性強,主題多元, 學生自由度大,較能 引發學習動機。
MIT-CE Michigan-CE	特定教師	由學生和教師 共同討論後擇定	例如:所有大四上學生	教師負擔較重,須 指導不同主題。
-	少數/ 特定教師	單一主題 (教師決定)	例如:所有大四上學生	結構性強,但學生可 嘗試的主題較沒彈性。
-	多數/ 全部教師	由學生和教師共同討論後擇定	學生依教師專長選擇指導 教師,但須為高年級學生	教師負擔較均衡

^{*}無論哪種開課模式,學生都須分組執行計畫,而非執行個人計畫。

^{*}無論哪種開課模式,**系應有統一的執行規則**,例如要求課程對應核心能力(應對應多數系訂能力),一致的評量標準和表單,也可辦理全系成果發表會,並由所有教師對所有學生小組評分。



美國主要大學 Capstone 課程規劃 (以土木系為例)

依組別開設不同課程

Stanford Univ.

UC Berkeley



Stanford University Civil Engineering

Integrated Civil Engineering Design Project

- for Structures & Construction Track
- Spring in Senior Year / 4 units
- Studio format. Design concepts for civil engineering facilities from schematic design through construction, taking into account sustainable engineering issues. Design exercises culminating in the design of a civil engineering facility, emphasizing structural systems and materials and integration with construction and other project requirements.

Environmental and Water Resources Engineering Design

- for Environmental & Water Studies Track
- Spring in <u>Senior</u> Year / 5 units
- Application of fluid mechanics, hydrology, water resources, environmental sciences, and engineering economy fundamentals to the <u>design of a system addressing a complex problem</u> of water in the natural and constructed environment. Problem changes each year. Student <u>teams prepare</u> proposals, progress reports, oral presentations, and a <u>final design report</u>.



University of California, Berkeley Civil and Environmental Engineering

Areas	Design Elective	Time / Units
Engineering and Project Management	Design, Construction, Maintenance of Civil and Environmental Engineered Systems	Spring in Senior Year / 4 units
Environmental Engineering	Environmental Engineering Design	Fall in Senior Year / 3 units
GeoSystems (Geoengineering)	Foundation Engineering Design	Spring in Senior Year / 3 units
Structural Engineering	Design of Steel StructuresStructural Steel Design Project	Senior Year / 3+1 units
Transportation Engineering	Transportation Facility Design	Fall in Senior Year / 3 units

http://engineering.berkeley.edu/academics/undergraduate-guide/academic-departments-programs/civil-environmental-engineering#civil-note7



美國主要大學Capstone課程規劃 (以土木系為例)

所有學生修習同一課程 但學生可以自訂題目

MIT

Univ. of Michigan



Massachusetts Institute of Technology Civil and Environmental Engineering

Senior Civil and Environmental Engineering Design

- 2-6-4 units
- Synthesizes prior coursework and experiences through a semester-long design project and related assignments. Students form teams to work on projects of their choosing, focusing in depth on the diverse areas within civil and environmental engineering. Teams demonstrate creativity in applying theories and methodologies while considering their project's technical, environmental and social feasibility.
- Includes lectures on a variety of related engineering concepts, as well as scholarship and engineering practice and ethics. Provides <u>instruction and</u> <u>practice in oral and written communication</u>.
- Students are required to prepare a portfolio describing his or her work in the class. Displayed and tested outside Student Center.
- http://student.mit.edu/catalog/m1a.html
- http://cee.mit.edu/news/releases/2011/senior-bridge-design
- http://cee.mit.edu/news/releases/2013/senior-civil-and-environmental-engineering-design-course



University of Michigan Civil & Environmental Engineering

- Professional Issues and Design
- Students work with classmates from their own concentration, along with students from each of the other CEE disciplines.
 <u>Multidisciplinary team design experience</u> including consideration of codes, regulations, alternate solutions, economic factors, sustainability, constructability, reliability and aesthetics in the solution of a civil or environmental engineering problem. It also covers professionalism and ethics in the practice of engineering.



IEET 整合性專題實作課程 (Capstone Course)現況調查

• 發放時間:2015年5月

• 發放對象: 各大學校院土木工程名稱學程

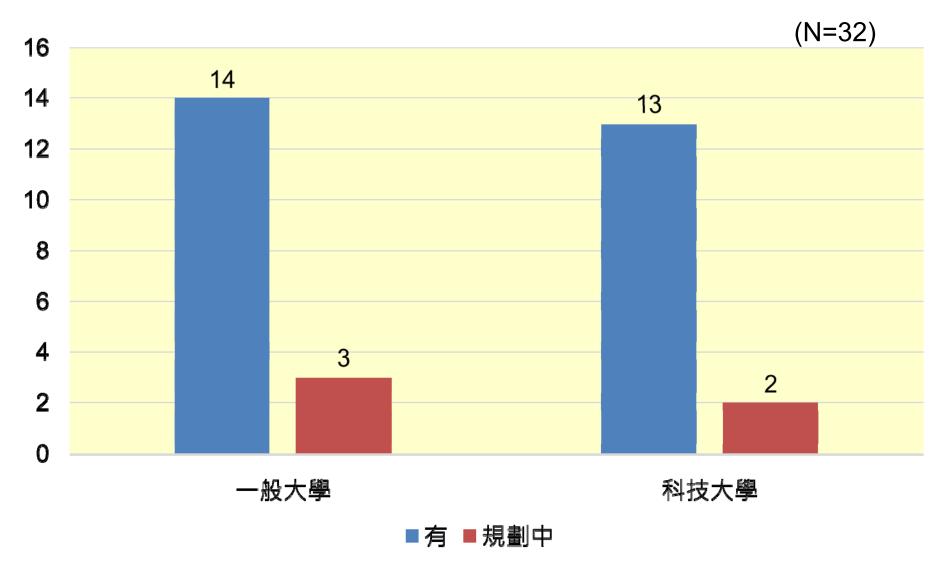
• 發放份數:36份

• 回收份數:32份

• 回收率:89%



是否有整合性專題實作課程





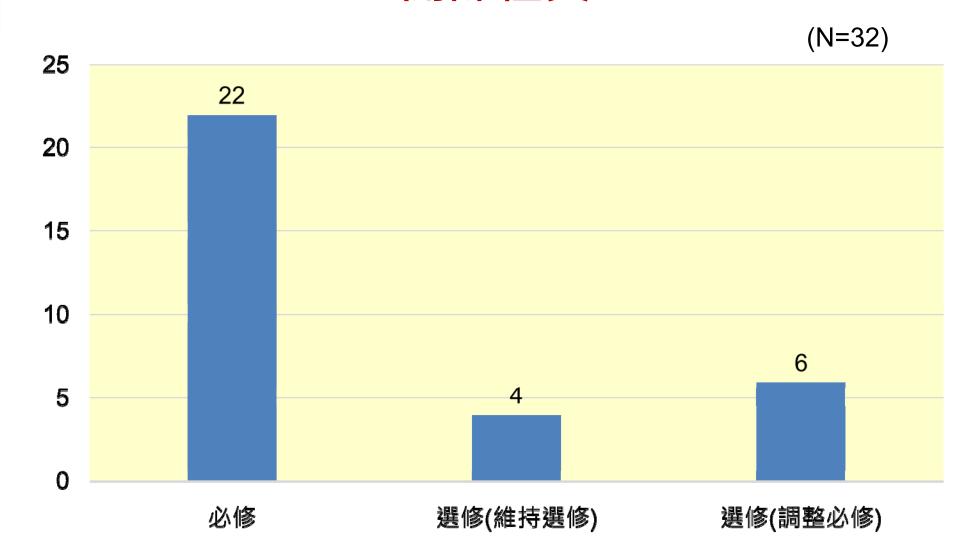
Capstone 課程中文名稱

- 土木工程專題
- 土木工程專題研究
- 土木工程設計實務
- 土木工程實作專題
- 土木實務專題
- 土木與水資源設計實務
- 工程專案實作
- 工程設計與實務專題
- 建築物耐震評估與補強

- 專題研究
- 專題製作
- 畢業專題
- 畢業設計
- 頂石課程
- 頂石總整課程
- 實務專題
- 電腦輔助工程技術與 實作

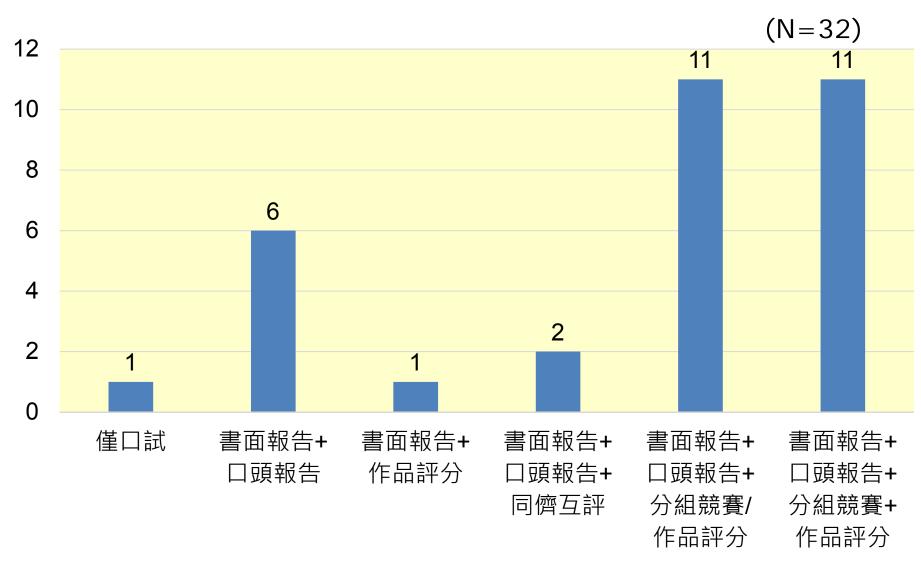


開課性質



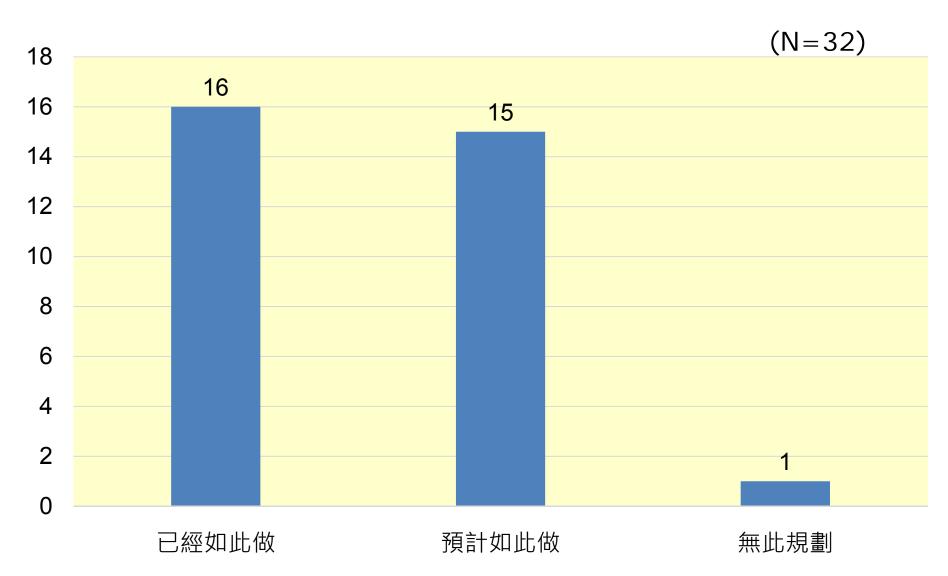


課程評量方式





是否以此課程評量核心能力





大綱

- 1. 教育 RPG 世代
- 2. Capstone 課程為國際趨勢
- 3. Capstone 課程開課模式參考
- 4. Capstone 課程評量畢業生核心能力
- 5. 參考資源



畢業生核心能力 vs 教育目標



畢業生核心能力 Graduate Attributes (畢業時)

- 知識
- 技術
- 態度



教育目標

Educational Objectives

(畢業後3~5年)

- 能解決問題,造福社會的工程師
- 能持續成長的工程師

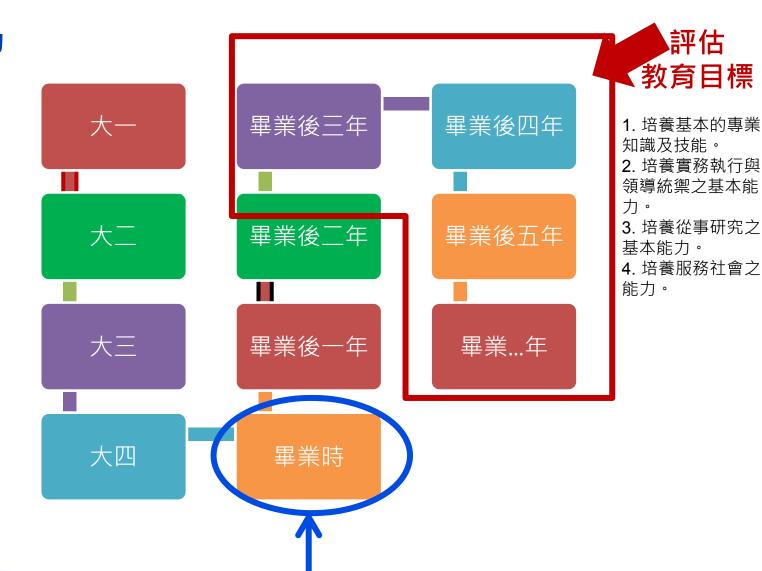


核心能力、教育目標評估時間點

評量

畢業生核心能力

- 3.1 運用數學、科學及 下程知識的能力。
- 3.2 設計與執行實驗,以 及分析與解釋資料的能力
- 3.3 執行工程實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力。
- 3.4 設計工程系統、元件 或制程的能力。
- 3.5 專案管理(含經費規劃)、有效溝通、領域整合與團隊合作的能力。
- 3.6 發掘、分析、應用研究成果及因應複雜且整合性工程問題的能力。
- 3.7 認識時事議題,瞭解 工程技術對環境、社會及 全球的影響,並培養持續 學習的習慣與能力。
- 3.8 理解及應用專業倫理 , 認知社會責任及尊重多元觀點。





檢核畢業生核心能力的方式

1. 畢業生問卷調查

2. Capstone 課程評量



檢核畢業生核心能力方式 1: 畢業生問卷調查 (範例)

程度 核心能力	5 高	4 中上	3 中	2 中下	1 低	平均分數
核心能力1	20%	36%	28%	10%	6%	3.54
核心能力2	36%	38%	16%	6%	4%	3.96
核心能力3						
核心能力7						
核心能力8						

注:以問卷(或其他評估方式)有效樣本50人為例,若核心能力1得分5、4、3、2、1之人數各為10、18、14、5、3,則相應比率(除以50)各為20%、36%、28%、10%、6%。平均分數=5x20%+4x36%+3x28%+2x10%+1x6%=3.54。



檢核畢業生核心能力方式 2: Capstone 課程

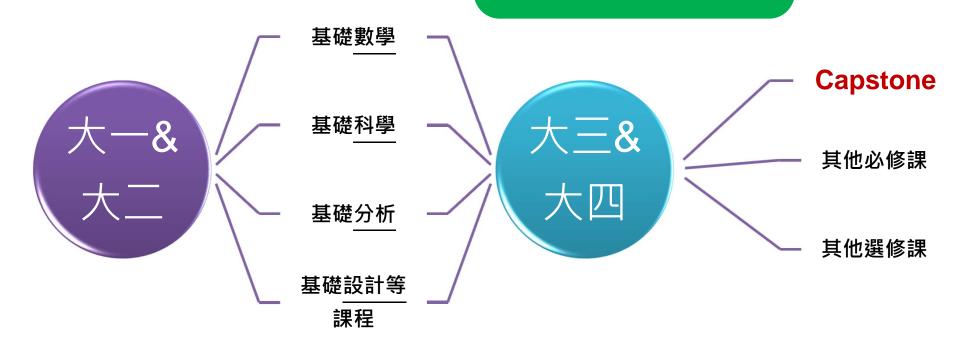
受認證學程須能培養學生將所學應用在工程實務的能力,因此在課程組成中必須包括整合工程設計能力的專題實作,藉此讓學生運用過去所學的知識及技術,嘗試解決複雜且整合性工程問題 (complex problem)

- 需較深的知識才可解決的問題。
- 問題本身是多面向的,或在技術、專業與其他層面上相互衝突的。
- 是一個實際的問題,沒有顯而易見的解決方法。
- 需創新應用專業基本原則及實務上最新研究成果才可解決的問題。
- 需考慮現實環境的多方限制,如人力、成本、設備、材料、資訊及 技術等。
- 問題本身可能對社會及環境有廣而遠的影響。



Capstone是大學教育最後一哩

Capstone課程要求 僅對應學士學位課程 非碩博士學位課程





Capstone 要<u>對應多數</u>系訂的<u>核心能力</u>

核心能力	1	2 具有 計實 以 析 數 能 力	3 具工系 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	4 有、規解及工題能力制決問。	5 具有 連 以 連 以 連 及 等 的 能 り り り り り り り り り り り り り り り り り り	6 具有寬 際視野 及外力	7 具備理 人養 會責任	8 具備跨 領域之 學習 能力
土木工程 設計實務 (Capstone)	V	V	V	V	V		V	V



因為 Capstone 是整合性課程,可檢視專業性&通用性的核心能力

Hard-專業性

解決整合性 問題

執行設計

Soft-通用性

團隊合作、領域整合

有效溝通

專案管理(含經費)

主動學習、終身學習



Capstone 關鍵在 團隊合作、動手做、整合所學







端看領域和課程內 涵,實作成果可以是 多元

- 實體成品
- 實體模型
- •電腦模擬或其他形式的 設計結果 (設計圖說呈 現)



應要求學生小組製作 書面報告,並簡報說 明,以做為教師評量 依據



宜提供成果發表會, 讓學生口頭報告,教 師共同評量學生成果



宜提供**競賽機會**,以 提高學生學習動機

Capstone 課程之實作成果展現



透過 Capstone 課程評量核心能力 (1/2)

課程:土木工程設計實務 年級:大三下(必修) 教師:呂〇〇教授

學生: A組/ 李〇〇、林〇〇、沈〇〇 專題題目: 淡江大橋規劃與設計

成績:82分

核心能力	權重	得分	權重得分	}
1. 具有應用科學、物理學、微積分、工程數學及工程統計知識之能力	10%	90	9	
2. 具有設計及執行實驗,以及分析解釋資料的能力	15%	80	12	
3. 具有設計工程系統、元件或流程之能力	20%	70	14	
4. 具有辨識、分析規劃及解決工程問題的能力	20%	90	18	
5. 具有有效溝通、團隊合作及領導統禦的能力	15%	80	12	
6. 具有寬廣的國際視野及外語能力	0%	-	-	
7. 具備專業倫理、人文素養及社會責任	10%	87	8.7	
8. 具備跨領域之學習能力	10%	85	8.5	,
		總分	82	1



透過 Capstone 課程評量核心能力 (2/2)

核心能力	權重	A組	B組	C組	D組	組	全班 平均
1.具有應用科學、物理學、微積分、 工程數學及工程統計知識之能力	10%	90	90	91	89		90
2.具有設計及執行實驗,以及分析解釋 資料的能力	15%	80	67	87	74		80
3.具有設計工程系統、元件或流程之 能力	20%	70	85	90	85		88
4.具有辨識、分析規劃及解決工程問題 的能力	20%			64 万 门的			68
5.具有有效溝通、團隊合作及領導統禦 的能力	15%	80	70 70	75	65 65		72
6.具有寬廣的國際視野及外語能力	0%	-	-	-	-		-
7.具備專業倫理、人文素養及社會責任	10%	87	80	93	80		85
8.具備跨領域之學習能力	10%	85	78	90	85		86
各	組總分	82	76	86	76		80



透過 Capstone 課程評量核心能力,請留意:

1

此課程的評量除任課教師外,尚可邀請如其他教師、業界專家、學生同儕共同參與評量,如任課教師評量占50%, 業界專家20%,其他教師20%,學生同儕10%等。

2

任課教師的評量應對應核心能力,但其他人員的評量無需 對應核心能力。



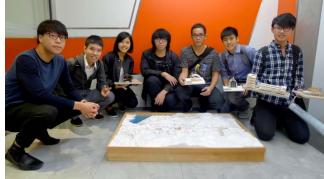
大綱

- 1. 教育 RPG 世代
- 2. Capstone 課程為國際趨勢
- 3. Capstone 課程開課模式參考
- 4. Capstone 課程評量畢業生核心能力
- 5. 參考資源



2015 全國大專校院工程創意競賽

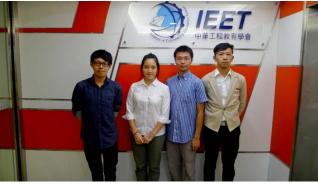






中華民國工程技術顧問商業同業公會 中國土木水利工程學會 中華工程教育學會

共同主辦









41

中華民國技術顧問商業同業公會:http://www.caec.org.tw/webc/html/news/show.aspx?pg=1



Capstone 課程資源





謝謝聆聽!

www.ieet.org.tw